[物件導向程式設計實習](https://flipclass.stust.edu.tw/course/31251)第十四次作業

班級:五專資工二甲

姓名:吳翎瑋

學號:5B1G0001

指導老師:吳建中

1. 題目

設計一個程式，可以從乘機檔案中透過查詢姓名查出成績

範例:

請輸入要找的姓名: 張三

張三成績是50

範例:

請輸入要找的姓名: 李四

李四成績是90

範例:

請輸入要找的姓名: 吳三桂

查無此人

1. 程式

//getline\_sample.cpp

/\*=============================================================================\*/

#include <iostream>

#include <fstream>

#include <sstream>

#include <string>

using namespace std;

int main()

{

    ifstream score("data.csv");

    string line;

    if (!score.is\_open())

    {

        cout << "無法開啟檔案";

        return 1;

    }

    bool found = false;

    string searchName;

    cout << "Input search Name : ";

    cin >> searchName;

    while (getline(score, line))

    {

        stringstream ss(line);

        string name, id, grade;

        getline(ss, name, ','); // 以逗號分隔取得姓名

        getline(ss, id, ',');   // 以逗號分隔取得學號

        getline(ss, grade);     // 取得剩餘部分作為成績

        if (name == searchName)

        {

            cout << name << "成績是" << grade << endl;

            found = true;

            break;

        }

    }

    if (!found)

    {

        cout << "查無此人" << endl;

    }

    score.close();

    return 0;

}

1. 程式說明

寫在程式裡了

1. 執行結果

